© 1999 Alderac Entertainment Group. Permission is granted to photocopy this page for personal use.

Traits

Brawn	○○○○○ ○○
Finesse	○○○○○ ○○
Wits	○○○○○ ○○
Resolve	○○○○○ ○○
Panache	○○○○○ ○○

Defense Knacks

Name	Passive	Active

Wounds

Flesh Wounds	Dramatic Wounds
Wound Check:	Crippled: Knocked Out:

Martial Skills

Swordsman School

	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
Mastery	○○○

Skill

	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○

Skill

	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○

Swordsman School

	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
Mastery	○○○

Skill

	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○

Skill

	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○
	○○○○○ ○

Weapons

Type	To Hit	DR	Range	Short/Long Mods.		Reload

Special Abilities/Advantages

Action Dice

Traits: 8, Skills: 2, Basic Knacks: 1, Advanced Knacks: 3, Local Swordsman School: 25, Other Nation's Swordsman School: 35